



CALZADO,  
JUGUETE,  
TEXTIL Y  
AUTOMOCIÓN

## Entregable E.6.2 INFORME PUBLICABLE DE RESULTADOS

<b>EXPEDIENTES</b>	IMDEEA/2022/39 IMDEEA/2022/79 IMDEEA/2022/101
<b>ACRÓNIMO</b>	CIRCULAR INDUSTRY 2.0
<b>PROGRAMA</b>	Proyectos de I+D en colaboración con empresas 2022
<b>TÍTULO DEL PROYECTO</b>	<b>ECONOMÍA CIRCULAR Y SIMBIOSIS INDUSTRIAL ENTRE SECTORES TRACTORES DE LA COMUNIDAD VALENCIANA</b>  TRANSPORTE/AUTOMOCIÓN, CALZADO, TEXTIL Y JUGUETE

<b>PT 6</b>	<b>DIFUSIÓN DE LA INICIATIVA</b>		
<b>Fecha de comienzo</b>	<b>01/01/2023</b>	<b>Fecha de fin</b>	<b>30/06/2023</b>



Cofinanciado por  
la Unión Europea

## INDICE

1.	Objetivo .....	3
2.	Contenido del informe publicable.....	3

## 1. Objetivo

Este informe, al igual que el E.6.1., tiene como objetivo principal dar a conocer los resultados obtenidos en el proyecto, los distintos prototipos y demostradores desarrollados, así como las características y beneficios aportados tanto a los sectores beneficiarios del proyecto, focalizados en la Comunidad Valenciana.

## 2. Contenido del informe publicable

A continuación se detallan los informes publicables de cada uno de los centros (AIJU, INESCOP y AITEX).

Entidad Beneficiaria: **AIJU**

Nº Expediente: **IMDEEA/2022/79**

Título: “**Economía circular y simbiosis industrial entre sectores tractores de la Comunidad Valenciana: transporte/automoción, calzado, textil y juguete (CIRCULAR INDUSTRY 2.0)**”

Programa: **Proyectos de I+D en Cooperación con Empresas**  
Anualidades de ejecución: **2022-2023**



Cofinanciado por  
la Unión Europea

# PROBLEMÁTICA

---



1

El actual modelo productivo está basado en la **economía lineal** de extraer para fabricar productos que utilizamos y desecharos provocando una enorme **pérdida de recursos**.

2

La industria tiene una **alta dependencia** externa de **materias primas vírgenes** que eleva los costes de producción y restringe la autonomía industrial.

3

La **gestión de los residuos producidos** conlleva graves problemas ambientales, económicos y sociales, además de ser una obligación por parte de la normativa europea.

# SOLUCIÓN

---



# CIRCULAR INDUSTRY 2.0

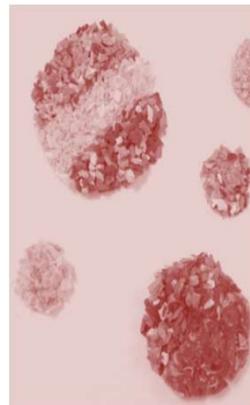
# OBJETIVOS



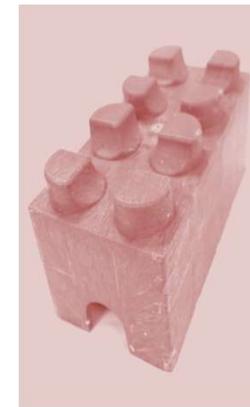
Reciclar residuos industriales y posconsumo de calzado, textil, juguete, automoción y transporte en la planta piloto demostradora.



Validar la aplicación de los materiales recuperados en las industrias valencianas objeto de estudio.



Establecer modelos de simbiosis industrial y flujos de recuperación de residuos con alto potencial de recuperación.



# RESULTADOS OBTENIDOS

---



## 1. Optimización de la planta piloto Circular Industry

Adecuación de la planta de reciclaje de residuos multicomposición y optimización de su rendimiento para la revalorización con éxito de diferentes residuos multiformato procedentes de la industria de la automoción, transporte, calzado, textil y juguete.



# RESULTADOS OBTENIDOS

---



## 2. Evaluación de la reciclabilidad y circularidad de los residuos

Los resultados obtenidos en los diferentes estudios de circularidad de los residuos analizados nos ofrecen el índice de reciclabilidad y potencial de reincorporación por materiales para la cadena de valor propia o afines, conociendo las fortalezas y los retos presentes para la implantación de estos modelos de economía circular en diferentes demostradores industriales.



# RESULTADOS OBTENIDOS

---



## 3. Desarrollo y validación de materias primas

Fabricación de productos y componentes a partir de residuos reciclados durante el desarrollo del proyecto en las diferentes industrias colaboradoras, y validación de su uso potencial como nuevas materias primas recuperadas.



# IMPACTOS

---



## AMBIENTALES

Cumplimiento de los objetivos de reducción de residuos

---

Anticipación a las nuevas restricciones



## ECONÓMICOS

Reducción de costes en materias primas y gestión de residuos

---

Acceso a nuevos mercados sostenibles e incorporación de I+D



## SOCIALES

Mejora de la calidad de vida de las personas

---

Generación de nuevos puestos de trabajo

# CONTRIBUYE CON LOS ODS



# EMPRESAS COLABORADORAS





---

¿Quieres saber más  
de CIRCULAR INDUSTRY  
2.0?

¡Contáctanos!

[enriqueanyo@aiju.es](mailto:enriqueanyo@aiju.es)

# FINANCIACIÓN

---



GENERALITAT  
VALENCIANA

**ivACE**  
INSTITUTO VALENCIANO DE  
COMPETITIVIDAD EMPRESARIAL



Cofinanciado por  
la Unión Europea



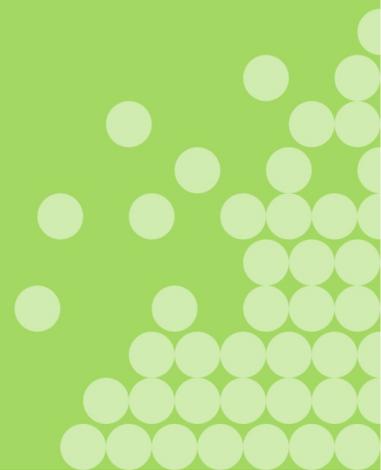
I+D+i

PROYECTOS  
I V A C E  
2 0 2 1





**ECONOMÍA  
CIRCULAR**



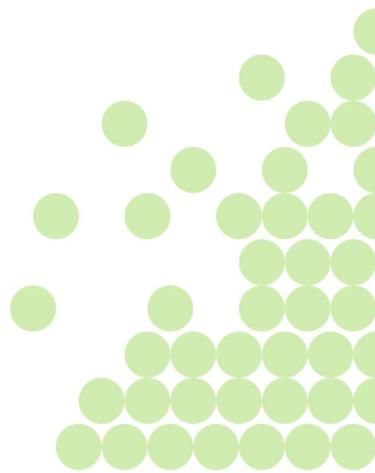


ECONOMÍA  
CIRCULAR



El actual modelo productivo está basado en la **economía lineal** de extraer para fabricar productos que utilizamos y desecharos provocando una enorme **pérdida de recursos**.

PROBLEMÁTICA





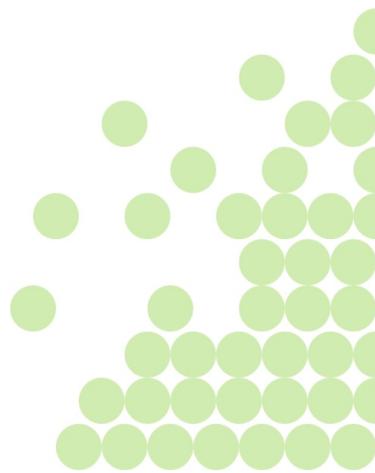
## PROBLEMÁTICA

1

El actual modelo productivo está basado en la **economía lineal** de extraer para fabricar productos que utilizamos y desecharmos provocando una enorme **pérdida de recursos**.

2

La industria tiene una **alta dependencia** externa de **materias primas vírgenes** que eleva los costes de producción y restringe la autonomía industrial.





## PROBLEMÁTICA

1

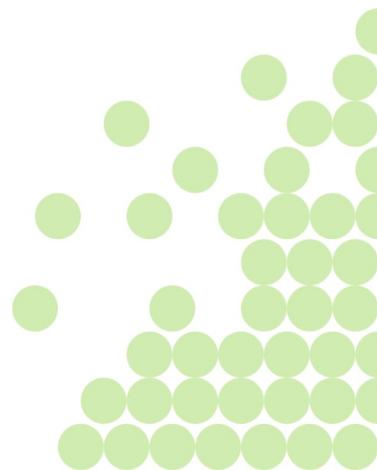
El actual modelo productivo está basado en la **economía lineal** de extraer para fabricar productos que utilizamos y desecharos provocando una enorme **pérdida de recursos**.

2

La industria tiene una **alta dependencia** externa de **materias primas vírgenes** que eleva los costes de producción y restringe la autonomía industrial.

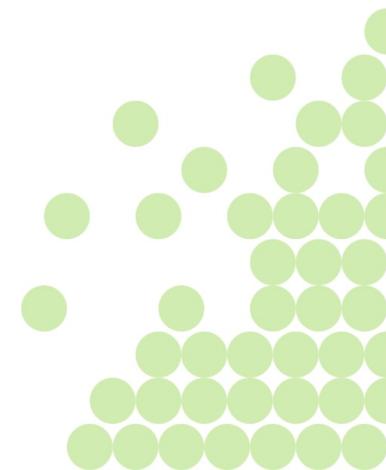
3

La **gestión de los residuos producidos** conlleva graves problemas ambientales, económicos y sociales, además de ser una obligación por parte de la normativa europea.





# CIRCULAR INDUSTRY 2.0

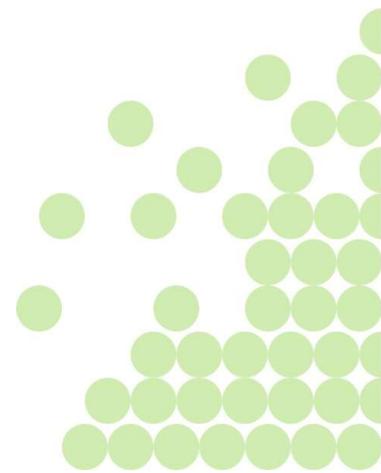


# OBJETIVOS

**Reciclar** residuos industriales y posconsumo de **calzado, textil, juguete, automoción y transporte** en la planta piloto demostradora.



ECONOMÍA  
CIRCULAR

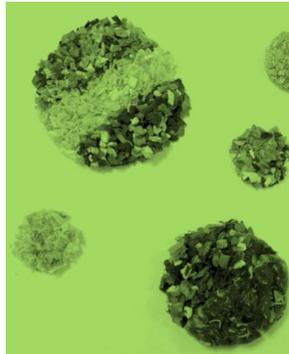


# OBJETIVOS

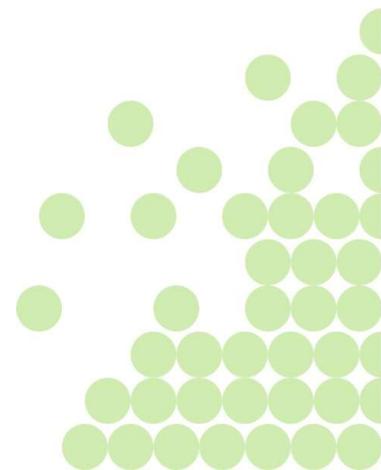
**Reciclar** residuos industriales y posconsumo de **calzado, textil, juguete, automoción y transporte** en la planta piloto demostradora.



Validar la aplicación de los **materiales recuperados** en las **industrias valencianas** objeto de estudio.



ECONOMÍA  
CIRCULAR

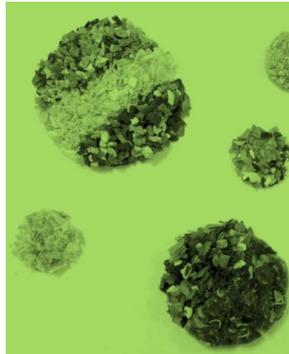


# OBJETIVOS

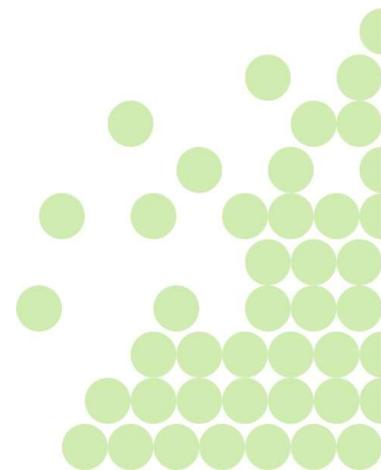
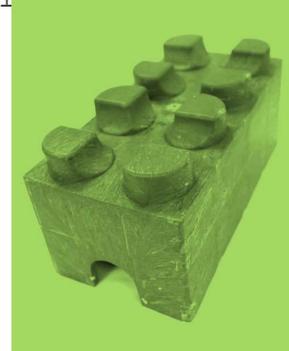
**Reciclar** residuos industriales y posconsumo de **calzado, textil, juguete, automoción y transporte** en la planta piloto demostradora.



Validar la aplicación de los **materiales recuperados** en las **industrias valencianas** objeto de estudio.



Establecer modelos de **simbiosis industrial** y flujos de recuperación de residuos con alto potencial de recuperación.





## 1. Optimización de la planta piloto Circular Industry

Adecuación de la planta de reciclaje de residuos multicomposición y optimización de su rendimiento para la revalorización con éxito de diferentes residuos multiformato procedentes de la industria de la automoción, transporte, calzado, textil y juguete.





## 2. Evaluación de la reciclabilidad y circularidad de los residuos

Los resultados obtenidos en los diferentes estudios de circularidad de los residuos analizados nos ofrecen el índice de reciclabilidad y potencial de reincorporación por materiales para la cadena de valor propia o afines, conociendo las fortalezas y los retos presentes para la implantación de estos modelos de economía circular en diferentes demostradores industriales.





### 3. Desarrollo y validación de materias primas

Fabricación de productos y componentes a partir de residuos reciclados durante el desarrollo del proyecto en las diferentes industrias colaboradoras, y validación de su uso potencial como nuevas materias primas recuperadas.

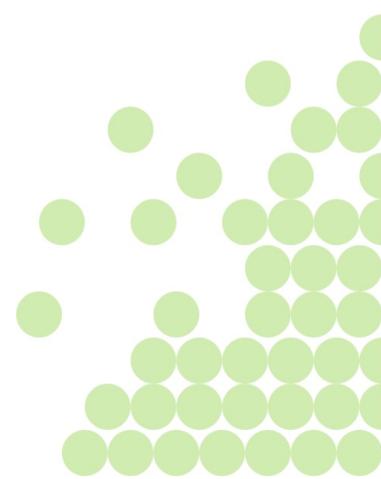




**AMBIENTALES**

Cumplimiento de los objetivos de reducción de residuos

Anticipación a las nuevas restricciones





# IMPACTOS



## AMBIENTALES

Cumplimiento de los objetivos de reducción de residuos

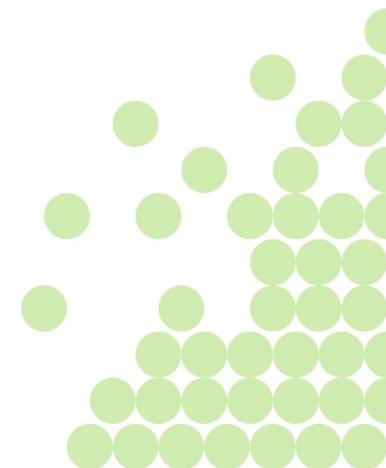
Anticipación a las nuevas restricciones



## ECONÓMICOS

Reducción de costes en materias primas y gestión de residuos

Acceso a nuevos mercados sostenibles e incorporación de I+D





**AMBIENTALES**

Cumplimiento de los objetivos de reducción de residuos

Anticipación a las nuevas restricciones



**ECONÓMICOS**

Reducción de costes en materias primas y gestión de residuos

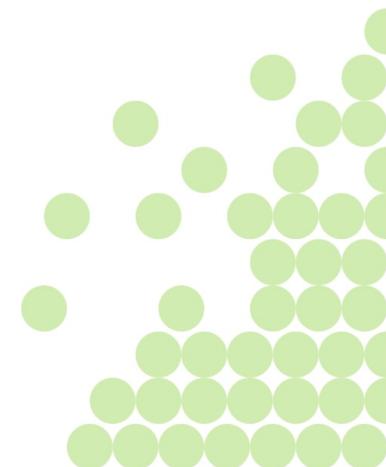
Acceso a nuevos mercados sostenibles e incorporación de I+D



**SOCIALES**

Mejora de la calidad de vida de las personas

Generación de nuevos puestos de trabajo

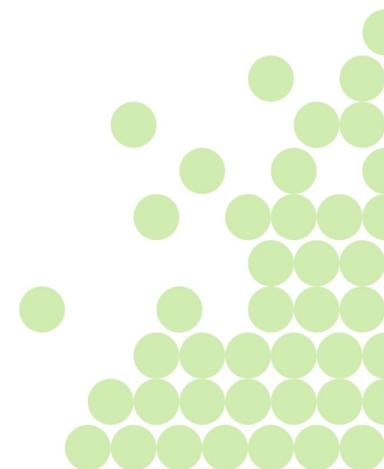




ECONOMÍA  
CIRCULAR

CONTRIBUYE CON LOS **ODS**

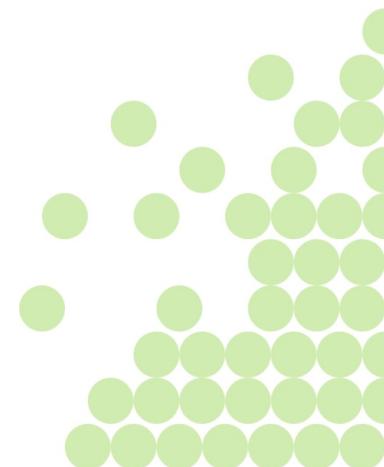
<p><b>1</b> FIN DE LA POBREZA</p>	<p><b>2</b> HAMBRE CERO</p>	<p><b>3</b> SALUD Y BIENESTAR</p>	<p><b>4</b> EDUCACIÓN DE CALIDAD</p>	<p><b>5</b> IGUALDAD DE GÉNERO</p>	<p><b>6</b> AGUA LIMPIA Y SANEAMIENTO</p>
<p><b>7</b> ENERGÍA ASEQUIBLE Y NO CONTAMINANTE</p>	<p><b>8</b> TRABAJO DECENTE Y CRECIMIENTO ECONÓMICO</p>	<p><b>9</b> INDUSTRIA, INNOVACIÓN E INFRAESTRUCTURA</p>	<p><b>10</b> REDUCCIÓN DE LAS DESIGUALDADES</p>	<p><b>11</b> CIUDADES Y COMUNIDADES SOSTENIBLES</p>	<p><b>12</b> PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES</p>
<p><b>13</b> ACCIÓN POR EL CLIMA</p>	<p><b>14</b> VIDA SUBMARINA</p>	<p><b>15</b> VIDA DE ECOSISTEMAS TERRESTRES</p>	<p><b>16</b> PAZ, JUSTICIA E INSTITUCIONES SÓLIDAS</p>	<p><b>17</b> ALIANZAS PARA LOGRAR LOS OBJETIVOS</p>	





ECONOMÍA  
CIRCULAR

■ EMPRESAS COLABORADORAS





ECONOMÍA  
CIRCULAR

¿Quieres saber más de  
CIRCULAR INDUSTRY 2.0?

¡Contáctanos!

[bmateu@inescop.es](mailto:bmateu@inescop.es)

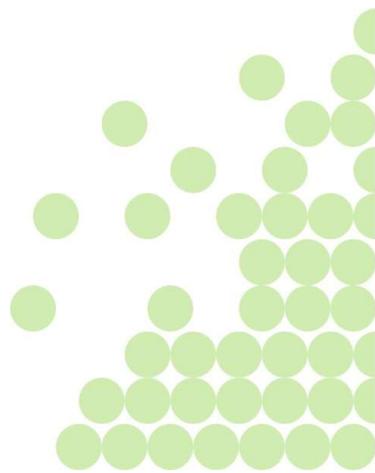
■ FINANCIACIÓN



Cofinanciado por  
la Unión Europea



ECONOMÍA  
CIRCULAR





# CIRCULAR INDUSTRY 2.0

Economía circular y simbiosis industrial entre sectores tractoros de la comunidad valenciana. Transporte/automoción, calzado, textil y juguete.

---

IMDEEA/2022/39  
Programa de ayudas para proyectos de  
I+D en cooperación con empresas  
2022-2023



Cofinanciado por  
la Unión Europea

Este proyecto cuenta con el apoyo de la Conselleria d'Economia Sostenible, Sectors Productius, Comerç i Treball de la Generalitat Valenciana, a través del IVACE, y está cofinanciado por los fondos FEDER (Fondo Europeo de Desarrollo Regional) de la Unión Europea, dentro del Programa Operativo FEDER de la Comunitat Valenciana 2021-2027.

# PROBLEMÁTICA

---

1

El actual modelo productivo está basado en la **economía lineal** de extraer para fabricar productos que utilizamos y desecharmos provocando una enorme **pérdida de recursos**.

2

La industria tiene una **alta dependencia** externa de **materias primas vírgenes** que eleva los costes de producción y restringe la autonomía industrial.

3

La **gestión de los residuos producidos** conlleva graves problemas ambientales, económicos y sociales, además de ser una obligación por parte de la normativa europea.



## SOLUCIÓN

---



CIRCULAR INDUSTRY  
2.0



# OBJETIVOS

Reciclar residuos industriales y posconsumo de calzado, textil, juguete, automoción y transporte en la planta piloto demostradora.



Validar la aplicación de los materiales recuperados en las industrias valencianas objeto de estudio.



Establecer modelos de simbiosis industrial y flujos de recuperación de residuos con alto potencial de recuperación.





# RESULTADOS OBTENIDOS

## 1. Optimización de la planta piloto Circular Industry

Adecuación de la planta de reciclaje de residuos multicomposición y optimización de su rendimiento para la revalorización con éxito de diferentes residuos multiformato procedentes de la industria de la automoción, transporte, calzado, textil y juguete.





# RESULTADOS OBTENIDOS

## 2. Evaluación de la reciclabilidad y circularidad de los residuos

Los resultados obtenidos en los diferentes estudios de circularidad de los residuos analizados nos ofrecen el índice de reciclabilidad y potencial de reincorporación por materiales para la cadena de valor propia o afines, conociendo las fortalezas y los retos presentes para la implantación de estos modelos de economía circular en diferentes demostradores industriales.





# RESULTADOS OBTENIDOS

## 3. Desarrollo y validación de materias primas

Fabricación de productos y componentes a partir de residuos reciclados durante el desarrollo del proyecto en las diferentes industrias colaboradoras, y validación de su uso potencial como nuevas materias primas recuperadas.



# IMPACTOS

---



## AMBIENTALES

Cumplimiento de los objetivos de reducción de residuos

Anticipación a las nuevas restricciones



## ECONÓMICOS

Reducción de costes en materias primas y gestión de residuos

Acceso a nuevos mercados sostenibles e incorporación de



## SOCIALES

Mejora de la calidad de vida de las personas

Generación de nuevos puestos de trabajo



# CONTRIBUYE CON LOS ODS





# EMPRESAS COLABORADORAS

---





---

¿Quieres saber más de  
CIRCULAR INDUSTRY 2.0?

¡Contáctanos!

[sgirones@aitex.es](mailto:sgirones@aitex.es)

# FINANCIACIÓN

---



GENERALITAT  
VALENCIANA

**iVACE**  
INSTITUTO VALENCIANO DE  
COMPETITIVIDAD EMPRESARIAL



Cofinanciado por  
la Unión Europea





aitex®

textile research institute

Centro de investigación,  
innovación y servicios técnicos  
avanzados para los sectores  
textil, hábitat, indumentaria,  
textiles técnicos, cosmética y  
otros sectores de aplicación

